

12  
Günlük  
Plan

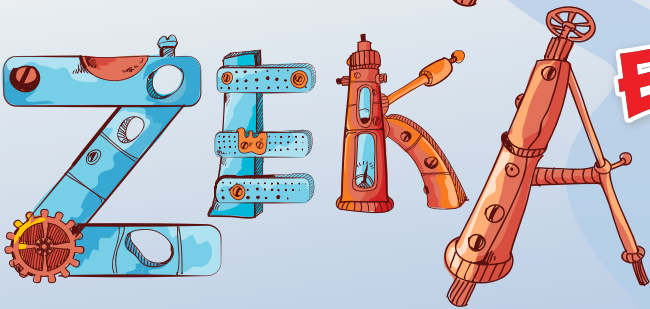
# KESİF TAKIMI

## TATILDE

MÜFREDATA  
TAM UYUMLU

1. DÖNEM  
TEKRARI

ÇÖZÜMLER İÇİN  
KAREKOD DESTEKLİ



## ETKİNLİKLERİ

3  
SINIF

 LKOKULLUYUM  
YAYINLARI

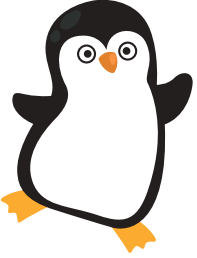




## BİRLEŞTİR BOYA



3'ten başlayıp ileriye doğru üçer üçer sayarak noktaları birleştirelim ve oluşan şekli belirtilen renklerde boyayalım.

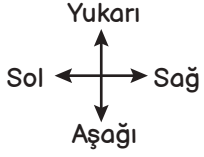




## TAKİP ET



Aşağıdaki labirentte çocuğun önüne gelen topların renklerine göre hareket edip nereye gideceğini bulalım.



sağa git



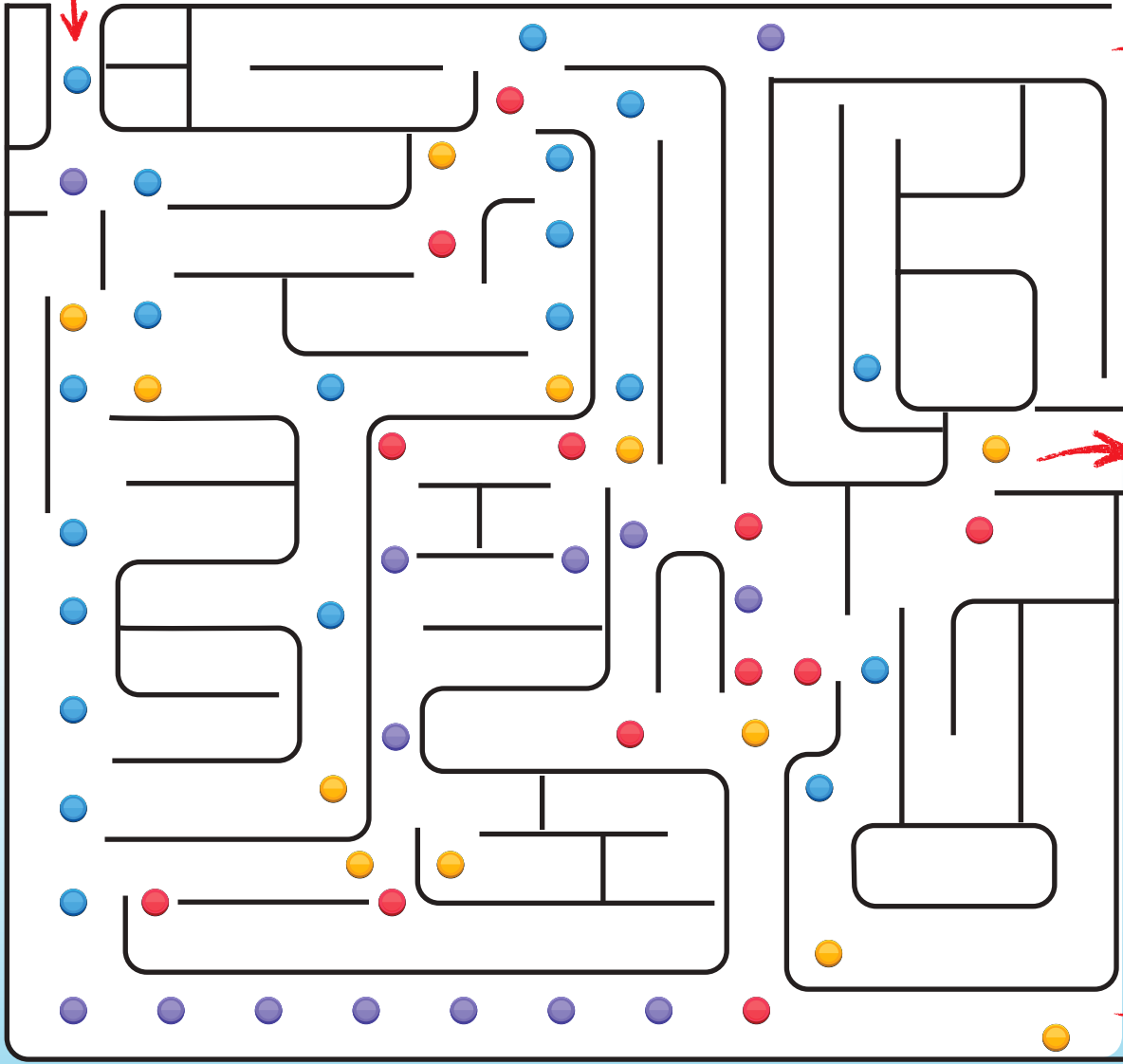
sola git



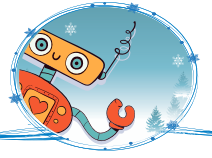
yukarı git



aşağı git



## SAYILARI TAKİP ET



4'ten başlayıp ileriye doğru dörder dörder sayarak tavşanı evine ulaştıran yolu çizelim.

4 3 11 47 49 53

9 8 7 13 16 19 55

12 11 20 11 27 24 57

14 16 24 17 18 68 19

8 10 28 26 61 64 72

4 2 32 33 60 63 76

3 36 35 37 56 65 80

40 33 39 52 53 17

44 48 51 55 18



## SAYILARI BUL

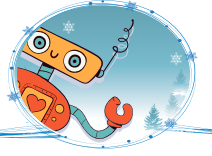


Şapkaların üzerinde yazan sayıları şapkaların yönüne dikkat ederek tabloda bulup işaretleyelim.

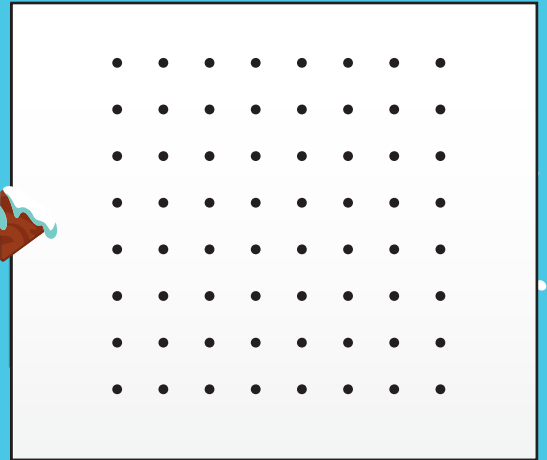
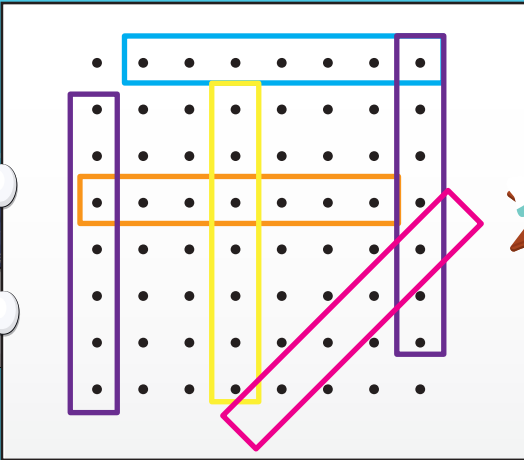
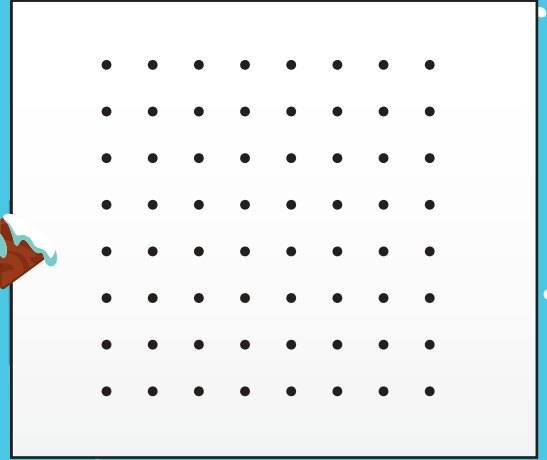
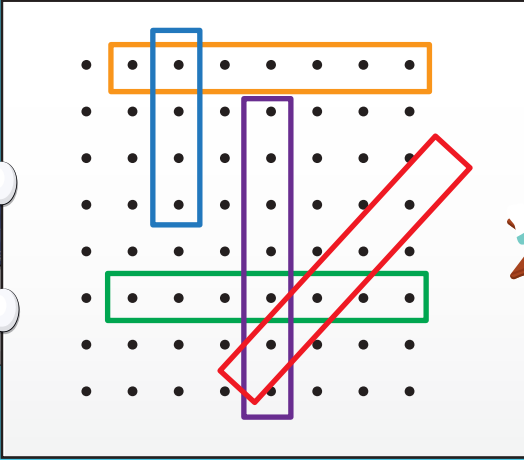
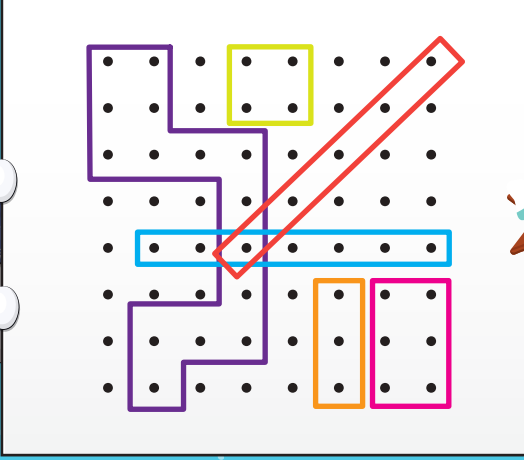
Şapkaların üzerinde yazan sayıları şapkaların yönüne dikkat ederek tabloda bulup işaretleyelim.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 | 9 | 8 | 7 | 6 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 8 | 9 |
| 2 | 4 | 6 | 8 | 0 | 2 | 4 | 6 | 8 | 3 | 6 | 9 | 0 | 1 |
| 7 | 6 | 5 | 3 | 4 | 2 | 1 | 4 | 3 | 7 | 1 | 4 | 0 | 2 |
| 4 | 2 | 3 | 5 | 8 | 3 | 1 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 4 | 3 | 7 | 3 | 6 | 4 | 2 | 8 | 7 | 5 |
| 6 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 0 | 2 | 4 | 6 | 8 | 9 |
| 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 7 | 6 | 5 | 3 | 4 | 2 | 1 | 4 | 6 | 5 | 4 | 8 | 7 | 6 |
| 8 | 3 | 1 | 4 | 7 | 2 | 9 | 2 | 9 | 1 | 8 | 6 | 1 | 4 |
| 7 | 6 | 4 | 2 | 8 | 6 | 3 | 2 | 0 | 4 | 0 | 6 | 4 | 2 |
| 1 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 4 | 3 | 2 | 1 | 4 | 5 | 3 | 2 |
| 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 4 | 5 | 6 | 7 | 0 |
| 9 | 6 | 3 | 4 | 2 | 1 | 0 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | 9 | 0 | 2 | 4 | 5 |

Şapkaların üzerindeki sayılar: 613, 704, 020, 446, 789, 476, 223, 946, 213, 321, 592, 437, 481, 614, 548, 198, 526, 358, 876, 215, 302, 327, 578, 764, 543, 724.



Aşağıdaki noktalı alanlarda verilen kodlamaların aynısını gösterilen boş alana kodlayalım.

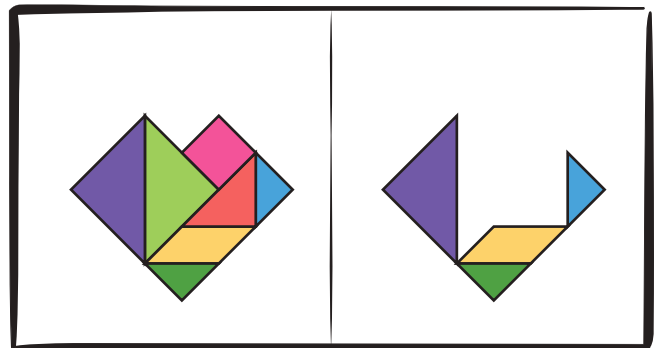
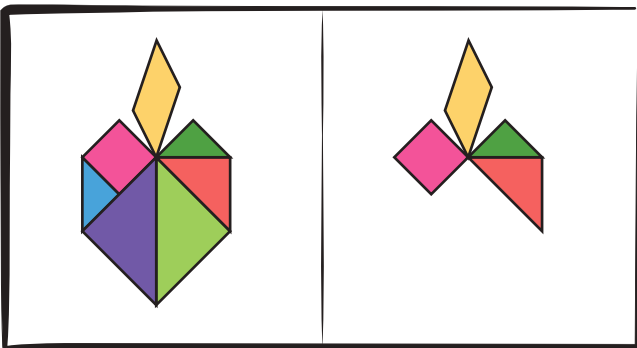
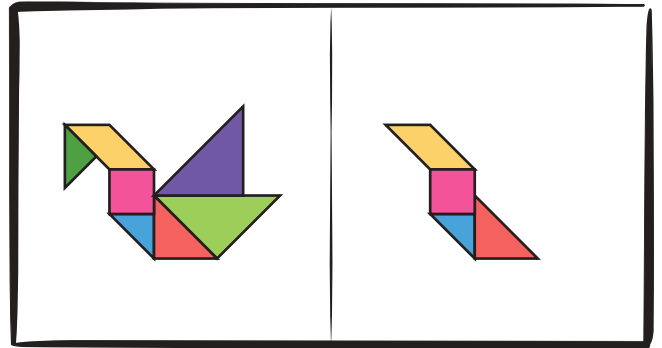
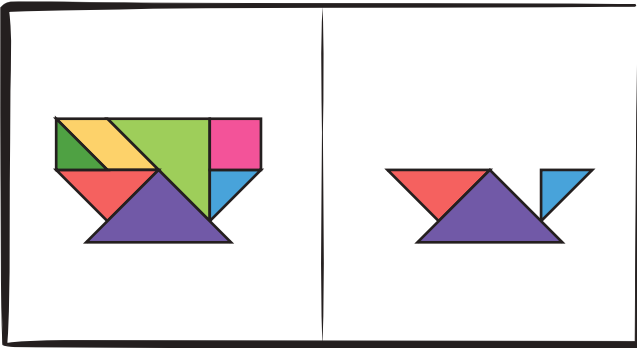
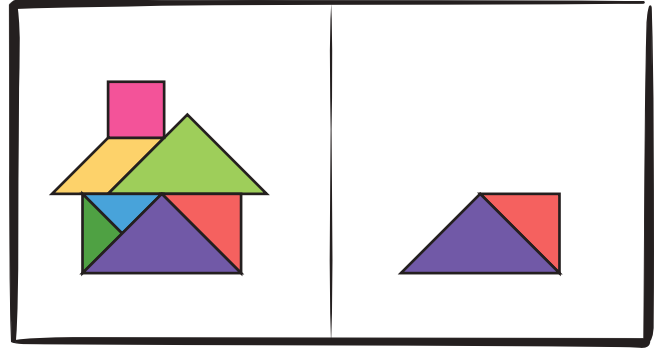
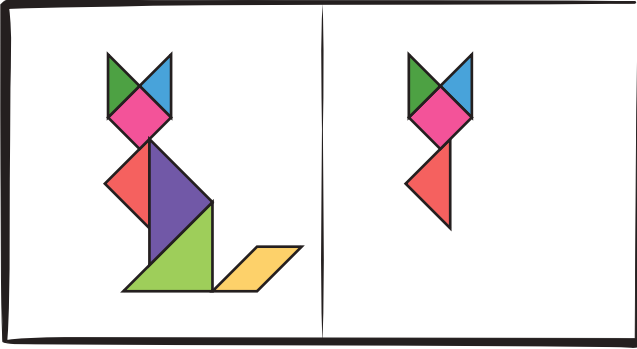
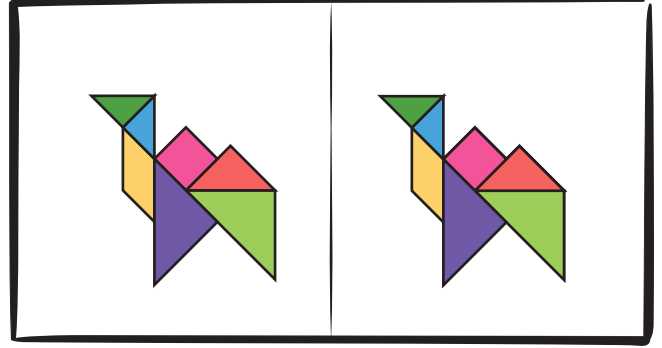
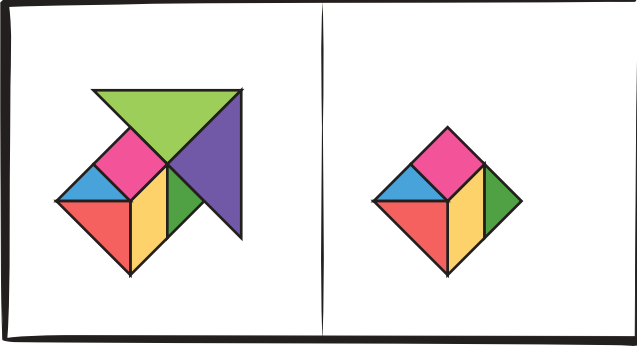




## TAMAMLA



Tangram blokları ile oluşturulan şekillerin eksik parçalarını tam olan şekile bakarak tamamlayalım.





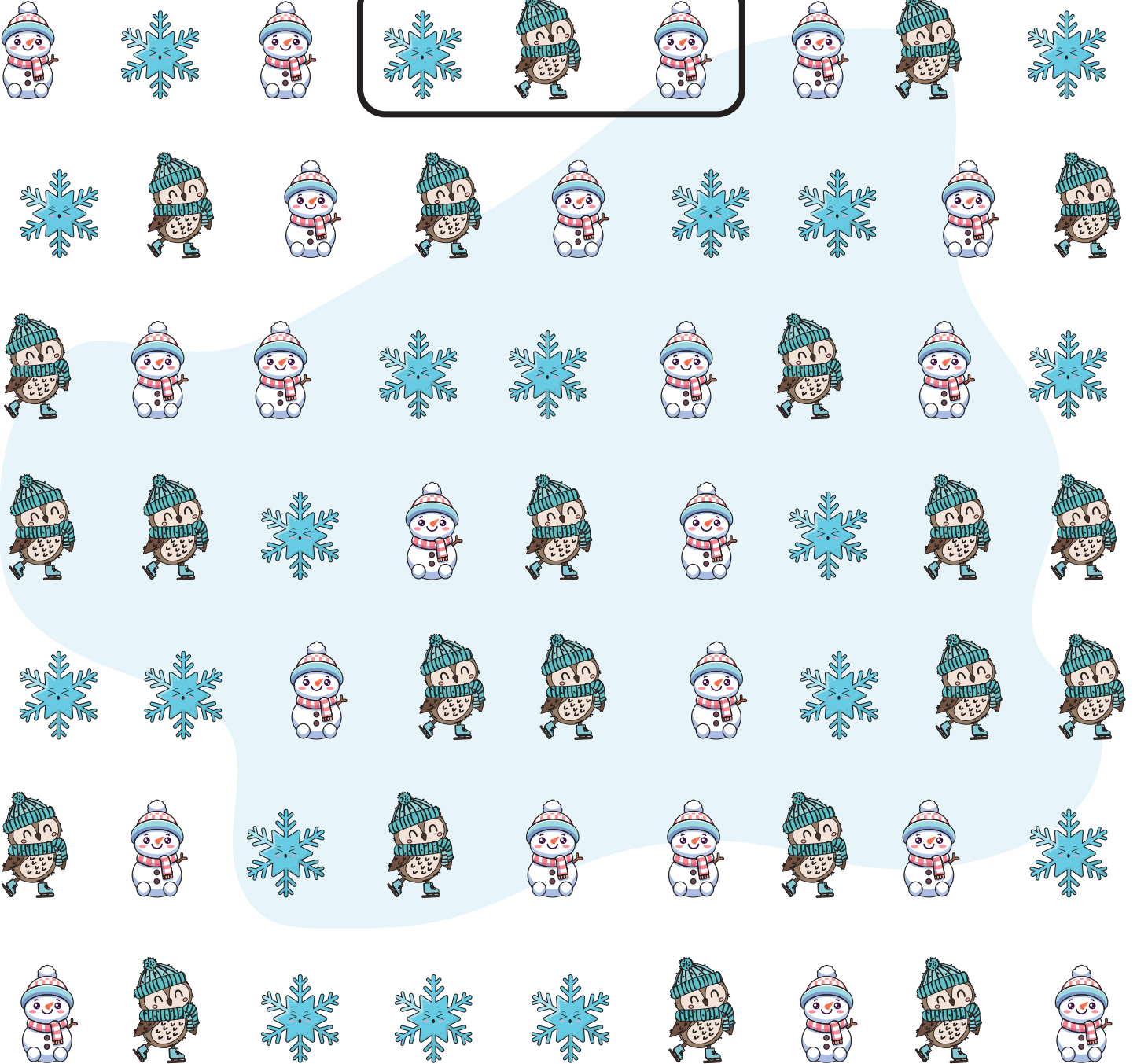
İki görsel arasındaki 6 farkı bulalım.







İçerisinde 1 baykuş, 1 kardan adam, 1 kar tanesi olan gruplar oluşturalım.

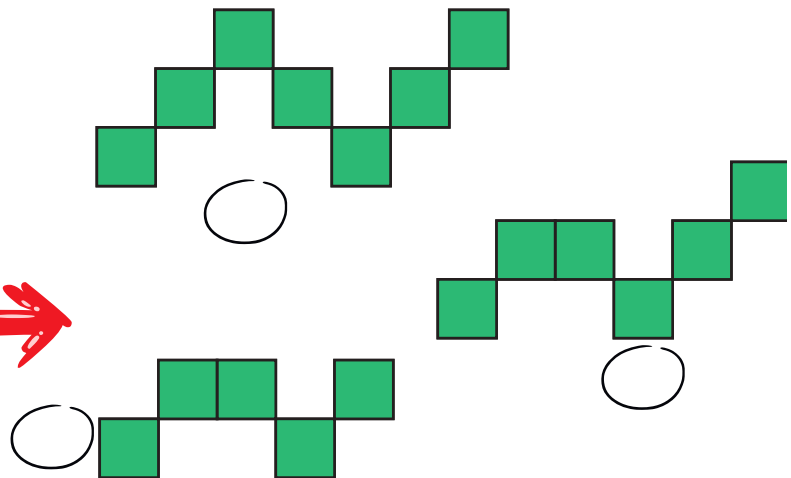
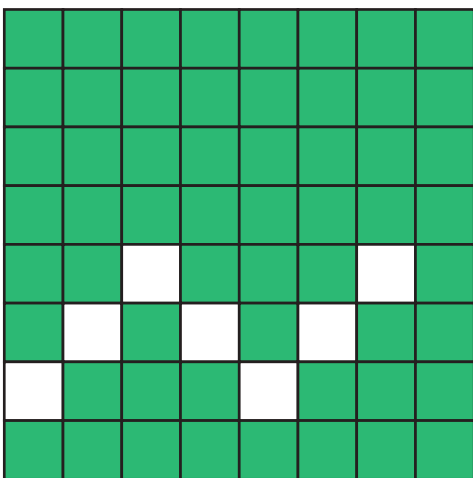
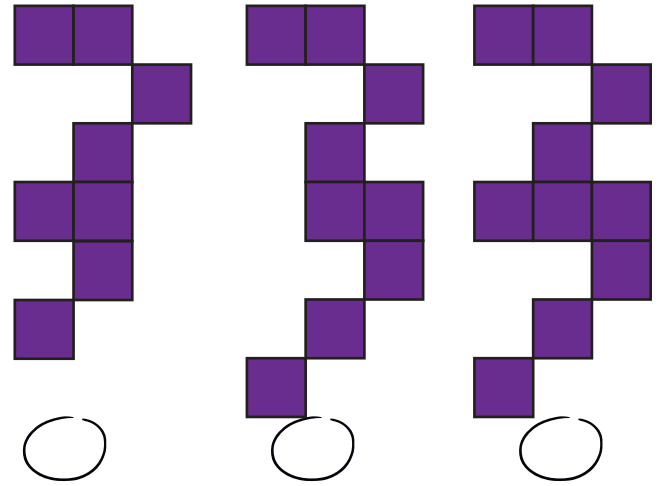
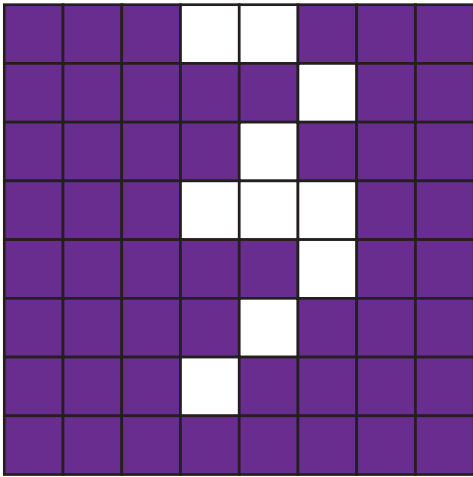
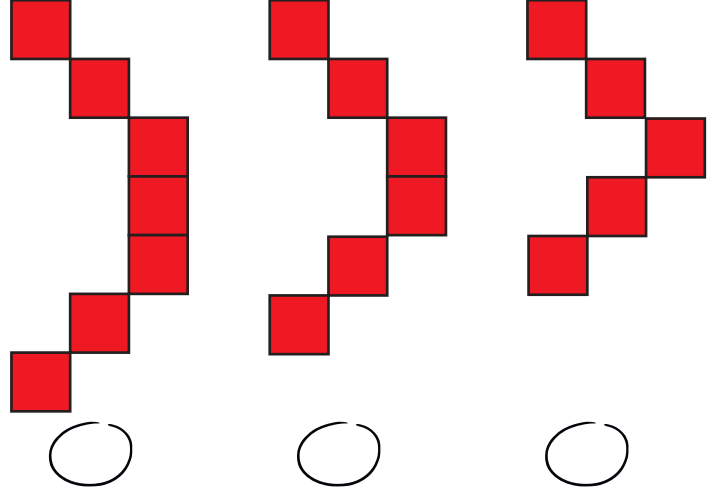
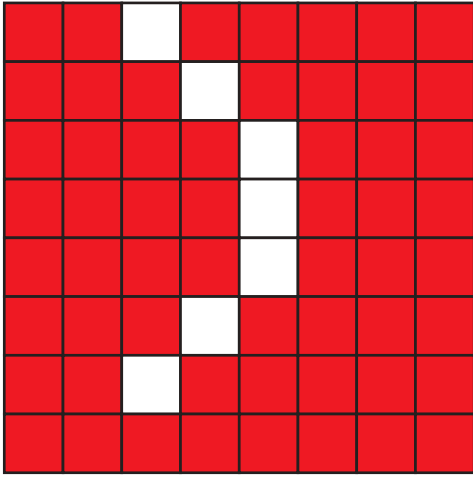




## PARÇASINI BUL

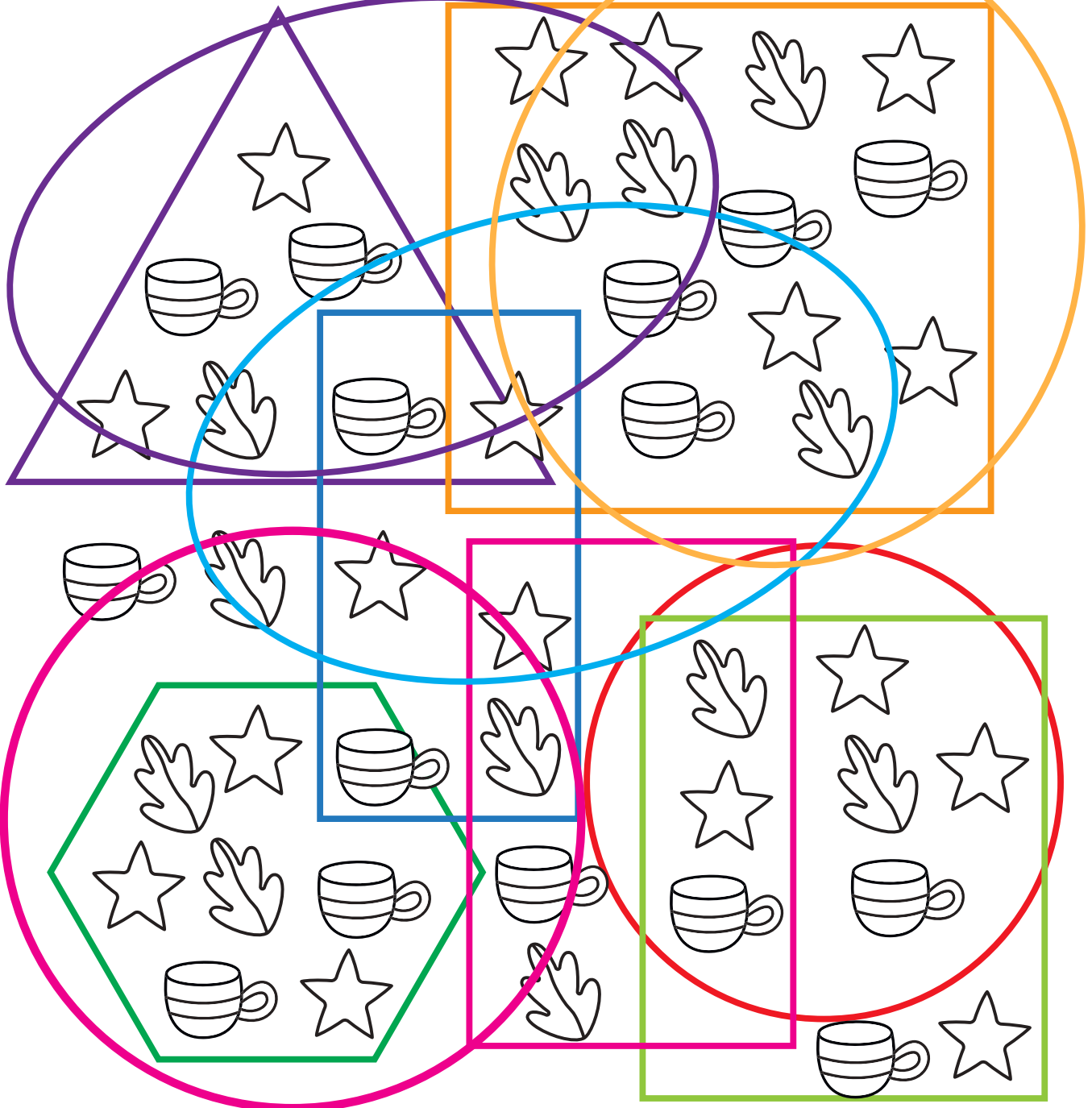


Başta verilen görseli tamamlayan parçayı işaretleyelim.





Yıldız, yaprak ve fincanları bulup boyayalım.

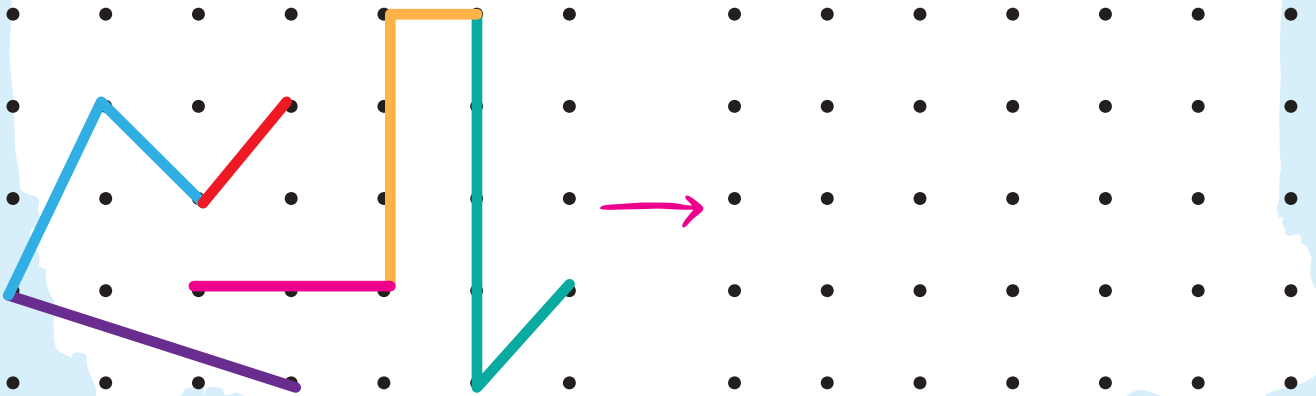
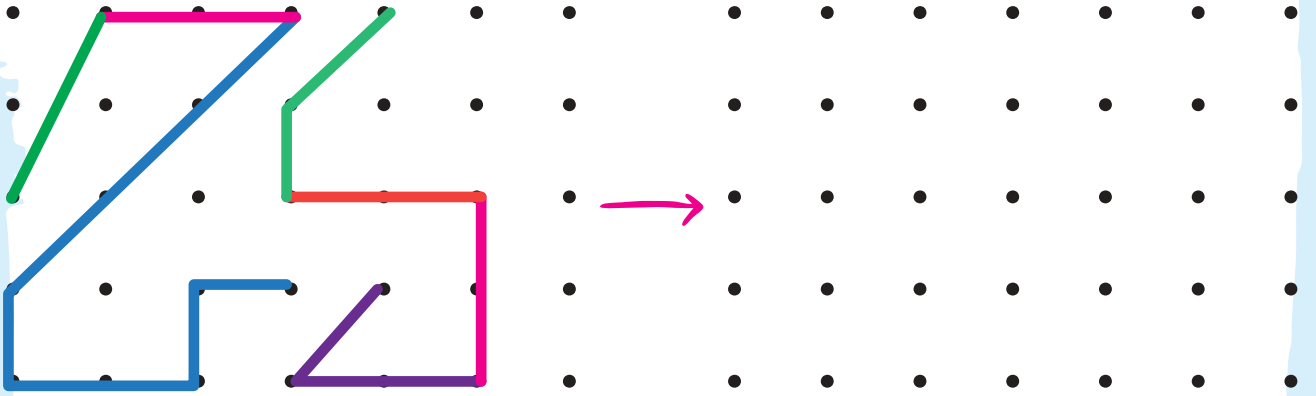
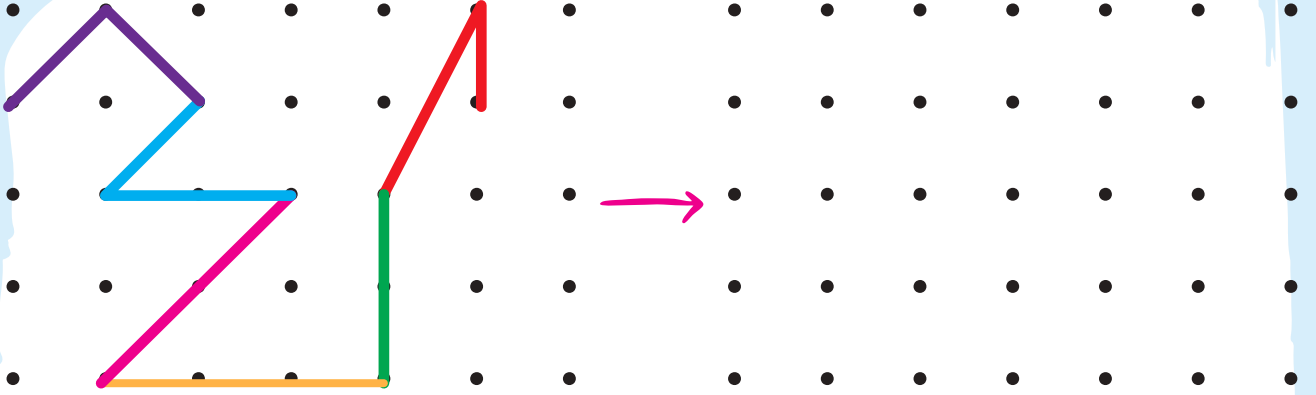




## DESENİ ÇİZ



Noktalı alanda oluşturulan desenlerin aynısını gösterilen boş alana çizelim.







## İlkokulluyum'un Dijital Dünyasını Keşfetmeye Hazır Mısınız?

Kitaplarımızın zenginleştirilmiş dijital içeriklerine, konu anlatım videolarına, oyunlarına ve akıllı tahta uygulamalarına [www.ilkokulluyum.com](http://www.ilkokulluyum.com) adresinden ulaşabilirsiniz.



📍 Ostim Osb Mah. 1220. Cad.  
No: 31-33 Yenimahalle/ANKARA  
✉ iletisim@ilkokulluyum.com  
🌐 www.ilkokulluyumyayinlari.com  
📷 @ilkokulluyum  
📺 @ilkokulluyum

[www.ilkokulluyum.com](http://www.ilkokulluyum.com)



(312) 342 42 43